

**TORNEO DI CALCIO "CASTEL CAPUANO"**  
**REGOLAMENTO 2008/09**

**- Art. 1 -**

**ASSEMBLEA DEI RESPONSABILI DELLE SQUADRE**

L'Assemblea dei Responsabili delle squadre è l'organo sovrano del Torneo, ed è composta da tutti i Responsabili delle Squadre, i quali hanno ciascuno un diritto di voto.

L'Assemblea dei Responsabili ha, unicamente ed in via esclusiva, poteri decisionali, deliberativi e legiferativi.

L'Assemblea può essere ordinaria e straordinaria.

L'assemblea ordinaria va convocata necessariamente almeno quattro volte all'anno, ovvero:

1) Nel mese di settembre, entro massimo 7 giorni prima dell'inizio del campionato.

Nell'ordine del giorno di tale assemblea di settembre vanno inseriti obbligatoriamente i seguenti capi:

- a) Conferma e/o nomina dei Responsabili di Squadra;
- b) Discussione ed approvazione bilancio consuntivo della stagione conclusa e preventivo della stagione a venire;
- c) Deposito delle liste dei giocatori.
- d) Formula Memorial Cappiello.

2) Assemblea ordinaria prima delle vacanze di Natale;

3) Assemblea ordinaria prima delle vacanze di Pasqua;

3) Assemblea straordinaria di giugno, possibilmente entro il 30 giugno.

Nell'ordine del giorno di tale convocazione vanno inseriti obbligatoriamente i seguenti capi:

- a) Iscrizione delle squadre;
- b) Eventuale accettazione nuove squadre;
- c) Conferma e/o nomina dei Consiglieri;
- d) Scelta dai campi e compilazione calendario.

L'Assemblea dei Responsabili può essere convocata in qualsiasi momento dal Presidente, o da un terzo (1/3) dei Responsabili delle squadre congiuntamente tra loro, con richiesta da notificarsi (anche via e-mail) al Presidente od al Segretario, indicandone specificatamente l'ordine del giorno, il luogo, la data e l'orario di riunione.

Nel caso di richiesta di convocazione ad opera di 1/3 dei Responsabili congiunti, il Presidente o il Segretario devono convocare l'assemblea entro 10 giorni dalla richiesta, indicandone il luogo, la data, l'ora e l'ordine del giorno, tramite tempestiva comunicazione al Consigliere delle Comunicazioni che provvederà a pubblicare sul sito l'ordine del giorno.

E' fatto divieto di chiedere di convocare un'assemblea avente ad oggetto un ordine del giorno già trattato e deliberato nel corso del medesimo campionato (inteso come stagione calcistica), a meno che non vi siano state situazioni nuove e/o sopravvenute che giustifichino la riproposizione dell'ordine del giorno.

La convocazione dell'assemblea, con relativo ordine del giorno, viene effettuata tramite pubblicazione sul sito internet del torneo, possibilmente almeno 5 giorni prima della data dell'assemblea.

L'Assemblea è validamente costituita con la presenza della maggioranza semplice dei Responsabili di squadra partecipanti al Torneo.

Le sue delibere sono valide se adottate con la maggioranza semplice dei presenti.

In caso di parità, sarà concesso eccezionalmente al Presidente il diritto di voto (o se assente, al Consigliere più anziano), onde consentire il superamento della parità stessa.

Il Presidente, il Segretario e gli altri Consiglieri, se presenti in assemblea, non hanno diritto di voto (essendo meramente organi esecutivi - esclusa l'eccezione del Presidente di cui sopra inerente il caso di parità), a meno che non coincidano con un Responsabile di squadra (ovviamente, in tal caso, il loro voto sarà dato come Responsabile di Squadra e non come Responsabile Esecutivo).

Ogni Responsabile potrà avere esclusivamente una sola delega.

- Art. 2-

**SQUADRE PARTECIPANTI E RESPONSABILI DI SQUADRA**

Le squadre partecipanti al campionato 2008/09 saranno le seguenti (i responsabili sono da riconfermare):

- 1) **ALBA SINDACATO FORENSE** responsabile: **Avv. Renato Veneruso**
- 2) **A.S.A. DE FALCO** responsabile: **Dott. Luciano Sabatano**
- 3) **A.S.A. FORENSE** responsabile: **Avv. Mario Santoro**
- 4) **A.S. DE NICOLA** responsabile: **Avv. Vincenzo Romano**
- 5) **ASSOLAVORO** responsabile: **Avv. Francesco Castiglione**
- 6) **CAMERA PENALE** responsabile: **Avv. Giovanni Cerino**
- 7) **COMMERCIALISTI** responsabile: **Dott. Fabrizio Galantuomo**
- 8) **DIRITTO e DILETTO** responsabile: **Avv. Gianluca Todino**
- 9) **DIRITTO LIBERO** responsabile: **Avv. Massimiliano Esofaco**
- 10) **DURA LEX** responsabile: **Avv. Vincenzo Perretti**
- 11) **FORUM AFRAGOLA** responsabile: **Avv. Giuseppe Iazzetta**
- 12) **FORUM GIOVANILE** responsabile: **Avv. Antonio Ciccariello**
- 13) **FORUM FRACTA** responsabile: **Avv. Giuseppe Borrelli**
- 14) **INGEGNERI** responsabile: **Ing. Nicola Monda**
- 15) **IUS LUDICUM** responsabile: **Rag. Gustavo Ruggiero**
- 16) **LEX TAR** responsabile: **Avv. Luciano Improta**
- 17) **MAGISTRATI** responsabile: **Dott. Giuseppe Ciampa;**
- 18) **NUOVA FORENSE** responsabile: **Avv. Rosario Angiolelli**

- Art. 3 -

**FORMULA DEL TORNEO**

La formula sarà con girone all'italiana di andata e ritorno: la squadra prima classificata si aggiudicherà il "*Torneo Castel Capuano*". Al termine del torneo, si disputerà uno (o più) "Memorial" con modalità e formula da stabilirsi dall'Assemblea.

- Art. 4 -

**IPOTESI DI “EXEQUO” E CRITERI PER LA CLASSIFICA “AVULSA”**

**IPOTESI A):** Se alla fine del torneo si troveranno due squadre prime a pari punti, per determinare la squadra vincitrice del “*Torneo Castel Capuano*” si ricorrerà ad un’unica partita di spareggio (con tempi supplementari e calci di rigore).

**IPOTESI B):** Se alla fine del torneo si troveranno tre o più squadre prime a pari punti, si procederà alla disputa di partite di spareggio, con formula da stabilirsi.

Infine, per ogni altro caso di “exaequo” tra due o più squadre, si terrà conto, nell’ordine, dei seguenti criteri:

- 1) maggior numero di punti in tutti gli scontri diretti;
- 2) migliore differenza reti relativa a tutti gli scontri diretti;
- 3) maggior numero di reti fatte in tutti gli scontri diretti;
- 4) migliore differenza reti generale;
- 5) maggior numero di reti fatte in generale;
- 6) sorteggio

- Art. 5 -

**DATE DI INIZIO E FINE DEL TORNEO E PREMIAZIONE**

Il torneo avrà inizio e termine come da Calendario.

Il Memorial Capiello sarà disputato al termine del campionato, con formula decisa dall’Assemblea..

La data e le modalità della premiazione saranno decise ed organizzate dal Presidente.

- Art. 6 -

**CAMPO DI GIOCO E QUOTE DI ISCRIZIONE**

Le partite del torneo si svolgeranno presso i campi che saranno stabiliti di volta in volta dall’Assemblea dei Responsabili, sentito il parere dei gestori dei campi.

La quota di partecipazione al torneo sarà di €\_\_\_\_\_.

Tale quota dovrà essere versata alle seguenti scadenze inderogabili: € **2.000,00** entro e non oltre il 1 luglio 2008 (a pena di mancata iscrizione al torneo);

€\_\_\_\_\_ entro e non oltre una data attualmente da definirsi.

**Tali quote di partecipazione, dovranno essere corrisposte al Responsabile del Bilancio.**

b) Qualora una squadra non versi la seconda rata nel termine previsto, perderà la partita successiva a tavolino, e, se non ottempererà al pagamento entro l’inizio della successiva giornata, sarà definitivamente esclusa dal torneo.

c) Sul sito internet del Torneo saranno comunicati, per conoscenza, i nomi delle squadre morose (questo a garanzia della trasparenza e della correttezza nei confronti delle squadre che pagano regolarmente).

- Art. 7 -

**CATEGORIE AMMESSE A PARTECIPARE AL TORNEO**

Possono partecipare al torneo in qualità di giocatori “interni” le seguenti categorie:

**Avvocati** (compreso praticanti: è sufficiente aver presentato istanza al Consiglio dell’Ordine;

**Magistrati** (compreso uditori: è sufficiente aver superato l’esame orale)

**Funzionari Ministero Giustizia** (addetti alle cancellerie giudiziarie)

**Ufficiali Giudiziari**

Inoltre, previa apposita autorizzazione concessa, sono ammessi a partecipare al torneo:

i cosiddetti “**Interni onorari**” (elenco tassativo!)

i cosiddetti “**Commercialisti integrati**” (elenco tassativo!)

i cosiddetti “**Esterni sanati**” (elenco tassativo!)

la squadra dei **Commercialisti**

la squadra degli **Ingegneri**

“**Interni onorari**”:

trattasi di alcuni giocatori esterni (cosiddetti “*esterni doc*”) che, per il merito di aver partecipato ad almeno dieci edizioni del torneo di “Castel Capuano” sono stati già da tempo consacrati “d’ufficio” dall’Assemblea dei Responsabili, a tutti gli effetti e definitivamente, quali giocatori “interni” (“*honoris causa*”):

- 1) Antonino CUPPERI 2) Mario CERRA 3) Mario BALLETTA 4) Francesco MARTONE
- 5) Diego ARCASI 6) Andrea ROIDI 7) Mario AUGERI 8) Pasquale BERTOLINI 9) Salvatore VANO.

“**Commercialisti integrati**”: trattasi di alcuni dottori e ragionieri commercialisti che frequentano quotidianamente gli uffici giudiziari di Castel Capuano (per curatele o incarichi peritali) e che hanno già partecipato alle ultime edizioni, distinguendosi per correttezza, serietà e, soprattutto, per “attaccamento” al torneo; su espressa richiesta, essi sono stati definitivamente integrati (nominativamente) nel torneo dall’Assemblea dei Responsabili a tutti gli effetti quali giocatori “interni”, in parte dal 1998 ed in parte dal 2000 e poi confermati nel corso dell’assemblea del 15/6/2001:

- 1) Gerardo AMOROSO 2) Vincenzo AQUINO 3) Corrado AURICCHIO 4) Maurizio D’AMORE
- 5) Fabio DE ROSA 6) Vincenzo ESPOSITO 7) Marco FRONGILLO 8) Massimiliano LICCARDO 9) Edoardo PASQUARIELLO 10) Gustavo RUGGIERO 11) Salvatore VISCARDI
- 12) Danilo ESPOSITO 13) Arcangelo SESSA 14) Massimo D’ORSI 15) Francesco CIOFFI
- 16) Daniele SEPE 17) Luigi ZAMPINO 18) Francesco MELE 19) Luca PAVOLINI
- 20) Antonio ACAMPORA 21) Massimiliano CAMPESE 22) Stefano DEO 23) Cristiano FINAMORE 24) Marcello MENNELLA 25) Giancarlo MILUCCIO 26) Giovanni OLIVA
- 27) Gaetano UBALDO 28) Rocco MIGNANO.

“**Esterni sanati**”: trattasi degli ultimi esterni “sanati” (nominativamente e definitivamente) dall’Assemblea dei Responsabili, su richiesta, giusta apposita delibera approvata a maggioranza nel corso della citata assemblea del 15/6/2001 (**ma con definitiva chiusura a nuovi esterni**):

- 1) Gennaro CACCAVO 2) Stefano SANTORO 3) Diego TOLEDO 4) Carlo AMBRA
- 5) Nicola RAGOSTA 6) Emanuele CIOTOLA 7) Vincenzo MILO 8) Celestino FIORILLO
- 9) Arturo SCHIAVO 10) Alessandro PETRICCIONE 11) Antonio DELLACCIO
- 12) Bruno IMPERATORE 13) Alessandro MODICA.

**Per tali “esterni sanati”, vige il limite di tesserabilità di due soltanto per squadra.**

**“Dottori Commercialisti”:**

trattasi dei commercialisti già iscritti nella lista dell'ASSO.CA.DO.CO.N. (Associazione Calcistica Dottori Commercialisti di Napoli), squadra espressione di un'unica categoria di professionisti che, oltre a frequentare, parimenti alle altre categorie, gli uffici giudiziari di Castel Capuano (per curatele o incarichi peritali), si sono già distinti nel corso degli ultimi tornei per correttezza, serietà ed organizzazione di squadra; **tale squadra, naturalmente, avendo carattere rappresentativo, potrà tesserare solo dottori commercialisti**, con esclusione assoluta di giocatori appartenenti alle altre categorie interne o equiparate, o appartenenti alle categorie degli ingegneri (giusta decisione adottata dal neo Comitato Organizzatore nel luglio 2004).

Giova precisare che l'aver semplicemente militato nella squadra dell'Assocadoc non è titolo per poter essere tesserato in altra squadra (a meno che risulti già incluso in uno degli elenchi tassativi di cui sopra).

**“Ingegneri”:**

trattasi degli ingegneri appartenenti all'Ordine degli Ingegneri della Provincia di Napoli, che hanno già partecipato all'ultima edizione del torneo, distinguendosi anch'essi per correttezza, serietà ed organizzazione di squadra; **tale squadra, naturalmente, avendo carattere rappresentativo, potrà tesserare solo ingegneri**, con esclusione assoluta di giocatori appartenenti alle altre categorie interne o equiparate, o appartenenti alle categorie dei dottori commercialisti (giusta decisione adottata dal neo Comitato Organizzatore nel luglio 2004).

Giova precisare che l'aver semplicemente militato nella squadra degli Ingegneri non è titolo per poter essere tesserato in altra squadra (a meno che risulti già incluso in uno degli elenchi tassativi di cui sopra).

**L'inosservanza delle regole stabilite nel presente articolo comporterà, d'ufficio (in qualsiasi momento) o su reclamo di parte** (secondo la procedura che verrà meglio illustrata più avanti) **la sconfitta per 0-2 a tavolino della gara (o delle gare).**

**E' inammissibile la partecipazione al torneo dei laureati triennali appartenenti a tutte le categorie ammesse al torneo.**

**- Art. 8 -**

**FASCE DI PARTECIPAZIONE**

**Fascia C:** Ciascuna squadra dovrà obbligatoriamente schierare in campo **almeno n. 3 giocatori “over 40”** (ovvero, nati fino all'anno **1969**), sostituibili solo con altri di pari fascia (nel caso non ve ne siano altri in campo). Pertanto, in caso di impossibilità, la squadra dovrà disputare la partita (o il resto della partita) in dieci, in nove o in otto uomini. In caso di espulsione di uno o più giocatori “Fascia C”, non vi è l'obbligo di ristabilire in campo il numero di giocatori di “Fasce C”, essendo la squadra già penalizzata abbondantemente dalla/e espulsione/i stessa/e.

**Fascia B:** La fascia B, invece, sarà costituita dai giocatori nati dall'anno **1970** all'anno **1979**: di tale fascia potranno essere schierati contemporaneamente in campo massimo n. 8 giocatori.

**Fascia A:** Inoltre, ciascuna squadra potrà schierare in campo **massimo n. 3 giocatori “under 30”** (ovvero, nati dall'anno **1980** in poi). In caso di espulsione di uno o più giocatori di fascia A, la squadra interessata avrà, invece, nuovamente la facoltà di ristabilire in campo la presenza massima di n. 3 giocatori di tale fascia (tranne il limite di cui al comma successivo).

**Fascia D:** Ciascuna squadra, infine, avrà la facoltà (ma non l'obbligo) di schierare in campo **un giocatore “over 50”** (ovvero, nati fino all'anno **1959**) in luogo di due giocatori di "Fasce C", in tal caso liberando un posto in più a favore di una "Fascia B" (con la variante, però, per la squadra che si avvale di tale facoltà, che il limite delle "Fasce A" in campo si abbassa, in tal caso, a n. 2 giocatori). Naturalmente, la "Fascia D" dovrà essere sostituita necessariamente da un'altra "Fascia D", oppure da n. 2 "Fasce C" (con il sacrificio, in tal caso, di una “Fascia B” o di una “Fascia A”). Ed in tale ultimo caso (ovvero, ristabilimento in campo di n. 3 “Fasce C”) il limite delle “Fasce A”, naturalmente, si eleverebbe di nuovo a n. 3 giocatori. Inoltre, nel caso in cui la squadra disponesse in panchina soltanto di n. 1 giocatore di “Fascia C”, l'eventuale uscita dal campo del giocatore di

“Fascia D” (e la conseguente, simultanea e necessaria uscita “forzata” di una “Fascia B” o di una “Fascia A”) obbligherebbe la squadra stessa a rimanere in dieci uomini. Ed ancora, nel caso in cui la squadra non disponesse in panchina di nessun giocatore di “Fascia C”, l’eventuale uscita dal campo del giocatore di “Fascia D” (e la conseguente, simultanea e necessaria uscita “forzata” di una “Fascia B” o di una “Fascia A”) obbligherebbe la squadra stessa a rimanere in nove uomini.

Infine, in caso di espulsione della “Fascia D”, occorrerà inderogabilmente ristabilire in campo almeno n. 2 “Fasce C”, oppure n. 1 “Fascia D”, altrimenti, pur restando in dieci, con una sola “fascia C” in campo la squadra ne trarrebbe comunque un vantaggio e, in ogni caso, andrebbe a compensare eccessivamente a proprio favore la penalizzazione dell’espulsione.

N.B.: Le suddette regole non si applicano al portiere, che non conta fascia e, quindi, potrà liberamente appartenere ad una qualsiasi delle quattro fasce di partecipazione; pertanto, l’obbligo delle n. 3 fasce C (minimo) e delle n. 3 fasce A (massimo) vale soltanto per i restanti 10 giocatori in campo.

Giova precisare che né l’Assemblea dei Responsabili, né gli arbitri sono tenuti ad alcun controllo in merito a tali disposizioni (nemmeno su richiesta); controllo che viene, invece, demandato “reciprocamente” alle singole squadre: infatti, così come già previsto nelle precedenti edizioni del torneo, l’inosservanza delle regole stabilite nel presente articolo potrà comportare la sconfitta a tavolino (0-3) della gara, esclusivamente su reclamo della squadra avversaria (ovvero, non “d’ufficio”). Pertanto, implicitamente, tale regola può ritenersi “mitigata” e, quindi, tacitamente “derogabile” di volta in volta dalla volontà delle singole squadre, nel caso in cui entrambe si trovassero solo con due o uno (o anche nessun) “over 40” a disposizione (ciò al fine di evitare l’assurda disputa di partite in otto contro otto, nove contro nove o in dieci contro dieci!), ed allo stesso modo, nel caso in cui entrambe fossero d’accordo a schierare un numero maggiore di “under 30” in campo. In tali casi, infatti, “l’accordo di non ricorso” sanerebbe l’inosservanza della regola e renderebbe valido l’incontro.

#### - Art. 9 -

### LISTE DELLE SQUADRE E RICONOSCIMENTO DEI GIOCATORI

**Le liste** delle squadre devono essere composte, complessivamente, da un massimo di n. 30 giocatori. Tali liste devono essere compilate utilizzando l’apposito stampato (scaricabile dal sito) e **devono essere consegnate o spedite tramite e-mail al Consigliere delle Comunicazioni entro e non oltre 7 giorni antecedenti la prima giornata di inizio del Torneo** (questo per dar modo al Consigliere delle Comunicazioni di pubblicare le liste ufficiali prima dell’inizio del torneo in tempo utile).

**Il tutto salvo tesseramento con un eventuale gestore esterno.**

Successivamente, sarà sempre possibile, sia nel corso del girone di andata che nel corso del girone di ritorno, aggiungere nuovi nominativi in lista (in caso di posti disponibili e fino alla concorrenza del trentesimo posto), purchè al momento non siano presenti in nessuna lista depositata (ovvero, solo per eventuali “*new entry*” che non abbiano già giocato con altra squadra).

La comunicazione del nominativo da inserire potrà essere effettuata anche il giorno stesso della partita (ovviamente prima dell’inizio della stessa) **previa notifica al Responsabile delle Comunicazioni esclusivamente tramite e-mail per avere la prova della certezza del momento esatto - ora e data - della comunicazione).**

Il Consigliere delle Comunicazioni provvederà, al più presto possibile, a pubblicare sul sito le liste complete delle squadre, che verranno utilizzate come distinta da presentare agli arbitri (in duplice copia, debitamente firmata dal responsabile, previa annotazione dei numeri di maglia dei presenti, cancellazione degli assenti (non obbligatoria, né determinante, nel caso in cui un giocatore depennato dovesse arrivare in ritardo sul campo: può sempre entrare, previo riconoscimento da parte dell’arbitro), evidenziazione dei giocatori di “fascia D”, “fascia C” e di “fascia A”, dell’“esterno” ed indicazione del “capitano” e del suo “vice”.

Una volta iniziato il torneo, non sarà possibile per nessun giocatore cambiare squadra (a prescindere se abbia giocato o meno) fino alla fine del girone di andata.

Solo tra la fine del girone di andata e l’inizio del girone di ritorno sarà possibile formalizzare eventuali trasferimenti ed eventuali cancellazioni di nominativi dalla lista, previa comunicazione al Responsabile delle Comunicazioni.

Infine, se all'inizio del girone di andata o di ritorno un giocatore si dovesse trovare, per qualsiasi motivo, inserito in due o più liste, egli dovrà contattare od essere contattato dal Responsabile delle Comunicazioni per sottoscrivere o comunicare apposita dichiarazione di opzione. **Però, in caso di doppia firma in due liste di un tesserato (o comunque di concomitanza), lo stesso verrà squalificato per tutto il girone di andata (o ritorno).**

Ciascun responsabile di squadra, a richiesta, potrà ottenere dal Responsabile delle Comunicazioni copia delle liste aggiornate di tutte le squadre. E, a tal proposito, si ricorda che le liste aggiornate che "fanno fede" sono unicamente quelle consegnate o spedite tramite e-mail (fa fede l'ultima data di spedizione) al Responsabile delle Comunicazioni, in quanto le liste pubblicate sul sito internet potrebbero non essere state aggiornate in tempo reale per motivi tecnici.

**Il riconoscimento** da parte dell'arbitro dovrà avvenire a **mezzo tesserino professionale personale o documento di identità (salvo "tesserini" predisposti da Gestore Esterno)**, mentre la distinta (sempre in duplice copia) potrà essere compilata anche su qualsiasi foglio, purché contenga tutti gli elementi richiesti. In tal caso, i giocatori sprovvisti di documento non saranno ammessi a disputare la gara (anche se in possesso di denuncia di smarrimento), a meno che non siano riconosciuti personalmente dall'arbitro o dal capitano della squadra avversaria (previa firma sulla distinta, per garanzia, in corrispondenza del nome del giocatore in questione), sempre però, in quest'ultimo caso, che l'arbitro sia d'accordo.

Infine, anche in deroga ad eventuali norme federali e/o amatoriali, si precisa che ciascun Responsabile di squadra e/o capitano ha sempre la facoltà di assistere al riconoscimento dei giocatori della squadra avversaria da parte dell'arbitro, nonché di chiedere allo stesso arbitro il controllo dell'identità di uno o più giocatori avversari sia al termine del primo tempo che al termine della partita, ai fini di un eventuale ricorso per irregolarità al Giudice Sportivo. Così come ha facoltà, a fine partita, di riscontrare con l'arbitro i nominativi esatti dei giocatori espulsi, ammoniti e marcatori (riscontro che si consiglia vivamente di effettuare sistematicamente alla fine di ogni partita, onde evitare "errata corrige" sui comunicati ufficiali).

- Art. 10 -

### **ESONERO DI RESPONSABILITA' E CERTIFICATO MEDICO AGONISTICO OBBLIGATORIO**

Ai sensi delle vigenti leggi nazionali e regionali sulla tutela sanitaria delle attività sportive, tutti i giocatori partecipanti al torneo devono depositare obbligatoriamente presso il Segretario un certificato medico di idoneità alla pratica dello sport calcio di livello agonistico (cui è stato ritenuto equiparato quello di livello amatoriale "organizzato"), rilasciato esclusivamente da un medico specialista in medicina dello sport o struttura ASL specialistica di medicina dello sport (con validità un anno).

Pertanto, si confida molto nel buon senso di responsabilità di ciascuno affinché vi si provveda prima dell'inizio del torneo. Naturalmente, trattandosi di certificati aventi la validità di un anno (dalla data di rilascio), si consiglia vivamente a Tutti i partecipanti di acquisire la buona abitudine di effettuare la visita medica (e, quindi, di rinnovare il proprio certificato) nel corso del mese di settembre di ogni anno, ovvero all'inizio di ogni stagione calcistica.

Inoltre, saranno da considerare automaticamente in regola con il certificato medico tutti i giocatori già regolarmente iscritti nella stagione calcistica in corso (ovvero dal 1° ottobre, con scadenza certificato al 30 settembre successivo) ad uno dei seguenti tornei: "Intersociale", "Intersociale Senior", "Matusa", calcio e calcetto di categorie "F.I.G.C."; oppure ad altri sport a livello agonistico (come rugby, tennis, atletica leggera, sci, nuoto e pallanuoto), per i quali vi è parimenti l'obbligo del certificato medico agonistico. A tal fine, non sarà obbligatoria (anche se gradita) l'effettiva presentazione della fotocopia dei certificati, giacché faranno fede quelli già presentati presso i rispettivi Comitati o le rispettive Federazioni: l'unico obbligo, in tal caso, in mancanza della fotocopia, sarà costituito da una semplice dichiarazione sottoscritta dal giocatore, con l'indicazione del Comitato o della Federazione presso cui è depositato il proprio certificato.

**E'opportuno sottolineare infine che sia il Presidente, sia i Consiglieri, sia i Responsabili delle Squadre, e sia i titolari degli sponsor, restano completamente liberati e sollevati da qualsiasi responsabilità, a qualsiasi titolo, in ordine a qualsiasi tipo di infortunio e di incidente di gioco**

**(e non di gioco) in cui possano incorrere i giocatori partecipanti al torneo. Giova ripetere, infine, che gli unici certificati medici ritenuti validi saranno quelli di tipo “agonistico”!**

**- Art. 11 -**

### **SOSTITUZIONI**

Durante ciascun incontro potranno essere effettuate **fino a n. 7 sostituzioni** in totale (compresa quella del portiere). Non vi sono limiti, invece, per quanto riguarda il numero di giocatori da portare in panchina e, quindi, da presentare all'arbitro per il riconoscimento. Inoltre, come da regolamento di calcio amatoriale, nel corso della partita il portiere può prendere il posto di un altro giocatore e altro giocatore (anche dalla panchina, previa sostituzione) può prendere il posto del portiere. L'inosservanza delle regole stabilite nel presente articolo potrà comportare la sconfitta a tavolino (0-2) della gara, esclusivamente su reclamo della squadra avversaria (ovvero, non “d'ufficio”).

**- Art. 12 -**

### **RICHIESTE DI ANTICIPO O POSTICIPO DELLE PARTITE**

Non potranno assolutamente essere accolte richieste di anticipo o posticipo (anche serale) delle gare in programma, per qualsiasi motivo. Uniche eccezioni potranno farsi soltanto nei seguenti casi:

- 1) quando la squadra richiedente risulterà impegnata il giorno stesso (o il giorno precedente o il giorno successivo) in altra gara ufficiale di carattere nazionale o internazionale (occorre prova documentale);
- 2) nella settimana in cui si svolgono le prove scritte per gli esami di avvocato. In tali casi, per il rinvio è sufficiente la richiesta (in tempo utile) della sola squadra interessata ed il recupero deve essere effettuato alla prima sosta utile.

**- Art. 13 -**

### **RINVIO D'UFFICIO DELLE PARTITE E RELATIVO RECUPERO**

Al di fuori delle eccezioni previste nell'articolo precedente, le partite potranno essere rinviate (d'ufficio) soltanto per indisponibilità o impraticabilità del campo, oppure per assenza dell'arbitro. In tali casi, il Segretario previo accordo di massima con le squadre interessate e compatibilmente con la disponibilità dei campi, provvederà a comunicare alle stesse il campo, la data e l'ora del recupero (che dovrà essere effettuato obbligatoriamente nel corso della prima sosta utile e, comunque, prima della fine del torneo). Infatti, è opportuno sottolineare che, per la salvaguardia della regolarità del torneo, non sarà possibile, per nessun motivo, rinviare i recuperi alla fine dello stesso (anche di quelle partite non disputate successivamente alla sosta pasquale). Pertanto, in tale ipotesi, non essendovi altre soste, il Segretario sempre con l'accordo di massima delle squadre interessate e compatibilmente col calendario delle stesse, potrà stabilire autoritariamente anche una data di recupero che comporti inevitabilmente un doppio impegno settimanale (ad esempio, lunedì e venerdì), ricorrendo, se necessario, anche allo spostamento d'ufficio di altre partite concomitanti.

**- Art. 14 -**

### **RACCOMANDAZIONE SULLA PUNTUALITA', TEMPI DI ATTESA E DURATA DELLE PARTITE**

**Si invitano tutti i partecipanti al torneo a presentarsi in orario sul campo, affinché le gare abbiano inizio non troppo oltre l'orario previsto (14.00 o 19.45 ). Per il campo “Due Palme” l'orario è anticipato di 30 minuti per esigenze del gestore, quindi si confida nella particolare puntualità delle squadre.**

Infatti, considerato l'obbligo assoluto di dover lasciare libero il campo di gioco perentoriamente entro e non oltre le ore 16.30 (o 22.30), devono rispettarsi le seguenti regole (con specifico obbligo da parte degli arbitri e del Giudice Sportivo di farle rispettare):

- a) ciascuna squadra dovrà presentarsi all'arbitro per il riconoscimento (con lista in duplice copia e tesserini) in tempo utile affinché l'incontro abbia effettivamente inizio, possibilmente, entro e non oltre, rispettivamente, le ore 14.45 e le ore 20.30;

- b) il tempo di attesa massimo, come da norme federali, è fissato in 45 minuti: tale tempo non va riferito alla semplice consegna della lista, ma, più precisamente, al fischio dell'arbitro di presentazione delle squadre in campo (che dovrà avvenire, comunque, non più tardi delle ore 14,45 e 20,30, a pena di sconfitta a tavolino per la squadra ritardataria, come meglio specificato più avanti); inoltre, è introdotta una multa pecuniaria di € 30,00 a carico della squadra (o di entrambe le squadre) responsabile/i del ritardo dell'inizio della gara, che dovrà essere pagata al Segretario assolutamente prima e non oltre la disputa della gara successiva (a pena di raddoppio automatico della sanzione da parte del Segretario stesso); detta multa verrà decretata di volta in volta dall'arbitro ogni qual volta risulterà oltrepassato il limite di 30 minuti (al momento del fischio di raduno delle squadre a bordo campo per l'inizio della gara), mentre il decorso dei 45 minuti comporterà direttamente la sconfitta a tavolino (senza applicazione della multa), anche per entrambe le squadre; l'irrogazione, l'eventuale raddoppio e l'avvenuto pagamento della multa dovrà essere di volta in volta indicata nei comunicati ufficiali e sul sito internet, mentre l'introito relativo confluirà nelle casse del torneo per l'acquisto di altri palloni;
- c) le squadre che avranno già effettuato il riconoscimento (ancorché parziale) saranno obbligate ad iniziare l'incontro anche se incomplete (minimo 7 giocatori);
- d) eventuali ritardatari potranno sempre entrare in campo nel corso della partita ed essere riconosciuti dall'arbitro nell'intervallo (preferibilmente) o a fine partita;
- e) le squadre che non ottempereranno a quanto sopra avranno la partita persa a tavolino per 0 - 2;
- f) inoltre, le squadre che non si presenteranno sul campo (o che si presenteranno in numero inferiore a 7) subiranno, oltre alla sconfitta a tavolino per 0 - 2, anche la penalizzazione di un punto in classifica: dopo il terzo punto di penalità applicato per tale motivo, il Segretario potrà decidere insindacabilmente di escludere immediatamente la squadra dal torneo e, comunque, di tenerne conto ai fini dell'iscrizione all'edizione successiva (pertanto, se si è in 7 e si decide di non giocare, conviene sempre presentare la lista all'arbitro per evitare il punto di penalizzazione);
- g) le sanzioni suddette, se sarà il caso, potranno essere comminate anche ad entrambe le squadre di uno stesso incontro.

La durata delle partite sarà quella regolamentare di due tempi da 45 minuti ciascuno (più recupero). Però, nel caso in cui un incontro dovesse iniziare oltre le ore 15,00 (o le ore 20,45) e, contemporaneamente, il campo risulti prenotato per la fascia oraria successiva, l'arbitro (ma solo concorrendo entrambe queste circostanze) sarà costretto a far disputare due tempi di 40 minuti ciascuno senza intervallo (oltre recupero, naturalmente), previa dichiarazione ai capitani da effettuarsi obbligatoriamente prima dell'incontro. Ma altrimenti, avrà sempre l'obbligo di far disputare regolarmente due tempi da 45 minuti ciascuno (e soprattutto in caso di acclarato "nulla osta" da parte dei gestori del campo).

Stabilito ciò, il Segretario confida comunque nella collaborazione di tutti, affinché si possano evitare, con un minimo di puntualità in più, antipatiche questioni di carattere regolamentare, sia con gli arbitri che con le squadre avversarie (magari già pronte!), nonché brutte figure nei confronti dei gestori dei campi. Del resto, l'adozione dei tesserini già predisposti e delle liste già precompilate servirà anche a ridurre al minimo i tempi di preparazione delle squadre nell'immediato pre-partita. E chissà che, magari, con l'introduzione dall'edizione 2007/2008 della multa pecuniaria, saremo tutti un po' più puntuali!

#### **- Art. 15 -**

#### **DIVISE DA GIOCO E PALLONI**

Come da regolamento di calcio amatoriale, nel caso in cui entrambe le squadre si trovino ad utilizzare divise da gioco di colore simili, spetta alla squadra "di casa" (come da calendario) provvedere alla sostituzione delle magliette. Sarebbe comunque opportuno, per la squadra ospitante, di informarsi di volta in volta sui colori degli avversari. **Inoltre, la squadra di casa deve mettere a disposizione almeno due palloni per la disputa della partita, mentre quella fuori casa uno.**

- Art. 16 -

**QUESTIONI REGOLAMENTARI E DISCIPLINARI**

Le decisioni su tutte le questioni di carattere regolamentare e disciplinare sono demandate, dall'Assemblea dei Responsabili, al **Giudice Sportivo**.

Tali decisioni verranno prese, nell'ordine:

- 1) Innanzitutto, applicando il presente regolamento del Torneo di "Castel Capuano";
- 2) In via subordinata, in base ai regolamenti attualmente vigenti per tornei di calcio amatoriali;
- 3) in via subordinata ancora, per quanto non espressamente previsto e/o derogato, ricorrendo alle Carte Federali F.I.G.C..

- Art. 17 -

**IL COLLEGIO "ETICO-DEONTOLOGICO"**

Tale Collegio (attualmente da definirsi), in casi di particolare gravità (ad esempio, episodi di violenza, intemperanza, scorrettezza etc., anche al di fuori del campo di gioco), avrà il potere di intervenire anche "d'ufficio" (oltre che, chiaramente, su esposto di chiunque) per l'irrogazione di sanzioni a carico di squadre, giocatori, allenatori, dirigenti ed accompagnatori, anche in assenza o in aggiunta alle decisioni del Giudice Sportivo, previa apposita istruttoria del caso. Per le decisioni (inappellabili) di tale Collegio (e tenuto conto delle dovute astensioni per l'eventuale coinvolgimento della propria squadra), il Presidente avrà diritto a n. 2 voti nel caso in cui i votanti siano in numero pari.

Infine, viene stabilito che, per lo spirito prettamente amatoriale del torneo, nonché per le categorie che vi partecipano, sarà considerato comportamento deontologicamente scorretto, per ciascun giocatore, accettare danaro in cambio delle proprie prestazioni calcistiche.

- Art. 18 -

**COMUNICATI E PUBBLICITA'**

Entro il lunedì mattina di ogni settimana, verrà diffuso il comunicato emanato dal Giudice Sportivo relativo alla giornata di torneo della settimana precedente.

Tale diffusione avverrà mediante sito internet curato ed aggiornato ogni settimana dal Responsabile delle Comunicazioni con i risultati, la classifica, i marcatori, i commenti (...attualmente a cura del dott. Luca Iovene) le foto, i filmati, le decisioni del Giudice Sportivo, il calendario, il regolamento, le comunicazioni, l'elenco completo dei giocatori di tutte le squadre ed il rendiconto delle spese.

Allo stesso modo si procederà a pubblicizzare qualsiasi altro comunicato emanato dall'Associazione Arbitrale.

Riguardo infine al sito Internet, dovrà redigersi apposita normativa sulla regolamentazione degli eventuali sponsor delle società commerciali interessate ad ottenere pubblicità dal Torneo.

- Art. 19 -

**GIUDICE SPORTIVO E COMMISSIONE D'APPELLO**

Nel caso di inosservanza delle regole da parte di una squadra e/o in caso di anomalia verificatasi nel corso di una gara l'Associazione Arbitrale, qualora ne venga in qualsiasi modo a conoscenza, ha la facoltà di intervenire "d'ufficio", comminando tutte le sanzioni previste per regolamento e comunque ritenute più opportune, ad eccezione dei due casi tassativamente previsti agli artt. 8 (inosservanza delle fasce di partecipazione) ed 11 (irregolarità nelle sostituzioni). In questi due casi è previsto esclusivamente il ricorso di parte.

I responsabili di ciascuna squadra possono, per gli stessi motivi, proporre ricorso entro 14 giorni dalla data di pubblicazione (sul sito internet) del comunicato del provvedimento del G.S. a mezzo e-mail da inviare all'indirizzo [csennapoli@libero.it](mailto:csennapoli@libero.it) intestandolo alla "Commissione di I grado torneo Castelcapuano", previo versamento della tassa di 30 euro (che verrà incamerata in caso di rigetto del reclamo o restituita in caso di accoglimento) nelle mani dell'arbitro della gara successiva. Sul provvedimento della suddetta Commissione di I grado è possibile proporre ricorso entro 14 giorni dalla data della sua pubblicazione sempre a mezzo e-mail da inviare sempre all'indirizzo e-mail [csennapoli@libero.it](mailto:csennapoli@libero.it), intestandolo alla "Commissione di II grado torneo Castelcapuano", previo versamento della tassa di 100 euro (che verrà incamerata in caso di rigetto

del reclamo o restituita in caso di accoglimento) nelle mani dell'arbitro della gara successiva. Le decisioni della Commissione di II° sono definitive e quindi non impugnabili.

- Art. 20 -

### **AMMONIZIONI ED ESPULSIONI**

In caso di espulsione diretta sarà automatica la comminazione di almeno una giornata di squalifica (che dovrà essere scontata anche se, per qualsiasi motivo, non dovesse essere diffuso il comunicato da parte del Giudice Sportivo).

La squalifica per una giornata per "somma ammonizioni" scatterà dopo la quarta ammonizione, dopo di che si ripartirà da zero.

Al termine del *Torneo Castel Capuano*, tutte le ammonizioni verranno "azzerate", mentre eventuali squalifiche comminate a seguito di espulsioni nell'ultima giornata, dovranno essere scontate all'inizio dell'edizione dell'anno successivo (e non in un eventuale spareggio, nè nei "Trofei Memorial"). Stessa regola anche per l'eventuale partita di spareggio, le cui sanzioni saranno applicate l'anno successivo (alla prima di campionato). Invece, in caso di espulsione nel corso del Trofeo Memorial, la squalifica verrà scontata nel turno successivo (o, in mancanza, alla prima giornata del successivo campionato); mentre, in caso di espulsione nella finale, la squalifica dovrà essere scontata senz'altro alla prima giornata del successivo campionato.

- Art.21 -

### **RICHIESTA DI TERNA ARBITRALE**

I responsabili delle squadre potranno chiedere congiuntamente la terna arbitrale all'Associazione Arbitrale qualora lo ritenessero opportuno, accollandosi solidalmente il relativo costo.

- Art. 22 -

### **RINVIO**

Per quanto non espressamente previsto e/o derogato, si fa rinvio ai regolamenti attualmente vigenti per tornei di calcio amatoriali e, in subordine, al regolamento ufficiale F.I.G.C..

Napoli,

**IL PRESIDENTE**

(f.to)